

인터넷콘텐츠학과

Dept. of Internet Contents

교육목표

4차 산업혁명의 핵심기술인 사물인터넷, 빅데이터, 인공지능, 모바일소프트웨어 개발과 인터넷 기반의 콘텐츠 개발자 양성을 목표로 한다.

- 스마트폰 앱 개발 전문가
- 웹 응용 소프트웨어 개발 전문가
- 게임 개발 전문가
- 웹 디자인 및 UI 제작 전문가



교과과정

1학년	기초프로그래밍 I · II 웹프로그래밍 I · II 콘텐츠이해	그래픽디자인 웹디자인	컴퓨터활용 미래사회와 정보기술
2학년	자바프로그래밍 자바응용 모바일콘텐츠제작	웹사이트구축 콘텐츠제작	리눅스 자료구조 데이터베이스 소프트웨어공학
3학년	안드로이드프로그래밍 윈도우즈프로그래밍 스마트폰앱프로젝트	그래픽프로그래밍 멀티미디어콘텐츠	객체지향설계 컴퓨터구조 컴퓨터네트워크
4학년	모바일비즈니스 벤처창업	캡스톤디자인 I · II	정보보호 스튜디오

학과교수소개

성명	전공과목	연락처
김남호 교수	사물인터넷, 앱 응용	(062) 940-5707
김용일 교수	스마트폰 앱 개발	(062) 940-5595
김찬수 교수	게임기획 및 제작	(062) 940-5407
문희정 교수	웹/앱 디자인, 가상현실	(062) 940-5594
윤천균 교수	인공지능, 앱 응용	(062) 940-5597
정석규 교수	디지털콘텐츠제작	(062) 940-5592

2017학년도 입시결과

구분	일반전형	수시			기초/ 차상위	정시
		일반고	농어촌	특성화		
모집	26	10		2	1	2
지원	69	69		8	3	11
경쟁률	2.7	6.9		4.0	3.0	5.5
성적1	5.99	4.76		4.40	5.75	207.5
성적2	6.50	6.19		6.62	5.75	207.5

*성적1 최초합격자 평균 / 성적2 최종등록자 평균 [수시: 학생부 석차등급 / 정시: 수능 백분위]

학과장 | 김용일 교수 (062) 940-5595
 • E-mail : yikim@honam.ac.kr
 입학담당 | 문희정 교수 (062) 940-5594
 • E-mail : moon5@honam.ac.kr
 학과사무실 | 조교 (062) 940-5078

입/학/상/담

학과소개

학과선택은 취업이 최우선!
100% 취업달성을 위한 프로그램

- 정부지원사업 대상학과
 - 특성화 사업(CK-1) : 문화콘텐츠 창의인재양성
 - 사회맞춤형 산학협력선도대학육성사업 (LINC+)
- 고용연계형 산학협력프로그램 운영
 - 산업체 맞춤형 교육
 - 학기중 산학장학금 지원
 - 30여개 가족회사 연계취업
 - 산업체 인턴십
 - 6개 분야별 멤버십 운영
 - 산업체 IT전문가 멘토
- '전국 K-해커톤 대회' 4년 연속 우수상 수상
 - 제1회(2013) Happy-Doll
 - 제2회(2014) Who are You
 - 제3회(2015) Be-Be
 - 제4회(2016) 고동소리



진로 및 취업

전공의 경쟁력 취업이 최우선! 삼성전자 23명 취업!

- 졸업 후 진로
 - 스마트폰 앱 제작/웹디자이너/소프트웨어 및 게임 개발/정보보안/쇼핑몰 구축 및 운영/인터넷 관리 및 운영/웹프로그램 개발자
- 취업연계기관
 - 삼성전자, 다음, (주)엠게임 등 (매년 약 30%이상 취업/삼성전자 23명 취업)
 - 한국전력, 한전KDN, 한국전력거래소 (약 30%가 전산 인력)
 - BonC, 남산정보, 엠아이 등 고용연계 협약기업 (연 20명 취업보장)
 - 제2정보통합전산센터 (약 60%가 전산 인력)
 - 광주정보문화산업진흥원 (지역내 IT/CT산업 취업지원)
 - 우정사업정보센터 (약 40%가 전산관련 인력)
 - 한국인터넷진흥원 (약 70%가 전산 관련)
 - 한국콘텐츠진흥원 (2012년 혁신도시 이전/약 60%가 소프트웨어 인력)

취득관련자격증

정보처리기사/OCJP(자바프로그래밍)/CCNA/ICDL/OCA/OCIP
전자상거래관리사/LPIC/OCSA 등

인터넷콘텐츠학과 취업률 (2011~2015)

2011	2012	2013	2014	2015
84.2%	73.1%	75%	90%	85.2%