

# 소프트웨어학과

Dept. of Software

## 교육목표

4차 산업혁명의 핵심기술인 사물인터넷, 빅데이터, 인공지능 등 미래산업을 이끌어 갈 소프트웨어 개발자 양성을 목표로 한다.

- 스마트폰 앱 개발 전문가
- 웹 응용 소프트웨어 개발 전문가
- 게임 개발 전문가
- 빅데이터 분석가
- 인공지능 전문가
- 사물인터넷 전문가

4차산업혁명! 소프트웨어가 답이다!!



## 교과과정

1학년	기초프로그래밍 웹프로그래밍 콘텐츠이해	그래픽디자인 웹디자인	컴퓨터적사고 미래사회와 정보기술 사물인터넷
2학년	자바프로그래밍 자바응용 모바일콘텐츠제작	웹사이트구축 콘텐츠제작	운영체제 자료구조 데이터베이스 소프트웨어공학
3학년	모바일프로그래밍 웹어플리케이션 알고리즘	게임프로그래밍 스마트앱프로젝트	객체지향설계 컴퓨터구조 데이터통신
4학년	캡스톤디자인 전산실무	가상현실 인공지능	정보보호 빅데이터



## 진로 및 취업

전공의 경쟁력, 취업이 최우선! 삼성전자 23명 취업!

### ■ 졸업 후 진로

스마트폰 앱 제작/웹디자이너/소프트웨어 및 게임 개발/정보보안/웹사이트 구축 및 운영/인터넷 관리 및 운영/웹프로그램 개발자

### ■ 취업연계기관

- 삼성전자, 다음, (주)게임 등 (매년 약 30%이상 취업/삼성전자 23명 취업)
- 한국전력, 한전KDN, 한국전력거래소 (약 30%가 전산 인력)
- BonC, 남산정보, 엠아이 등 고용연계 협약기업
- 제2정부통합전산센터 (약 60%가 전산 인력)
- 광주정보문화산업진흥원 (지역내 IT/CT산업 취업지원)
- 우정사업정보센터 (약 40%가 전산관련 인력)
- 한국인터넷진흥원 (약 70%가 전산 관련)
- 한국콘텐츠진흥원 (2012년 혁신도시 이전/약 60%가 소프트웨어 인력)

### ■ 취득관련자격증

정보처리기사/OCJP(자바프로그래밍)/CCNA/ICDL/OCA/OCP  
데이터분석전문가/LPIC/OCSA/사물인터넷지식능력검증 등

### ■ 소프트웨어학과 취업률 (2014~2018)

2014	2015	2016	2017	2018
94.7%	94.4%	100%	75%	2019년 12월 발표예정



## 학과소개

학과선택은 취업이 최우선!  
100% 취업달성을 위한 프로그램

### ■ 정부지원사업 대상학과

- 사회맞춤형 산학협력선도대학육성사업 (LINC+)

### ■ 고용연계형 산학협력프로그램 운영

- 산업체 맞춤형 교육
- 학기중 산학장학금 지원
- 30여개 가족회사 연계취업
- 산업체 인턴쉽
- 6개 분야별 멤버십 운영
- 산업체 IT전문가 멘토

### ■ '전국 K-해커톤 대회' 5년 연속 우수상 수상

- 제1회(2013) Happy-Doll
- 제2회(2014) Who are You
- 제3회(2015) Be-Be
- 제4회(2016) 고동소리
- 제5회(2017) 건널목
- 제6회(2018) Holova, WORK, 3GO(장려상)



## 학과교수소개

성명	전공과목	연락처
김남호 학과장	사물인터넷, 웹 응용	(062) 940-5707
김용일 교수	스마트폰 앱 개발	(062) 940-5595
김찬수 교수	게임기획 및 제작	(062) 940-5407
문희정 교수	가상현실, 증강현실	(062) 940-5594
윤천균 교수	인공지능, 앱 응용	(062) 940-5597
정석규 교수	디지털콘텐츠제작	(062) 940-5592



입/학/상/답

학과장 | 김남호 교수 (062) 940-5707

• E-mail : nhkim@honam.ac.kr

입학담당 | 문희정 교수 (062) 940-5594

• E-mail : moon5@honam.ac.kr

학과사무실 | 조교 (062) 940-5078